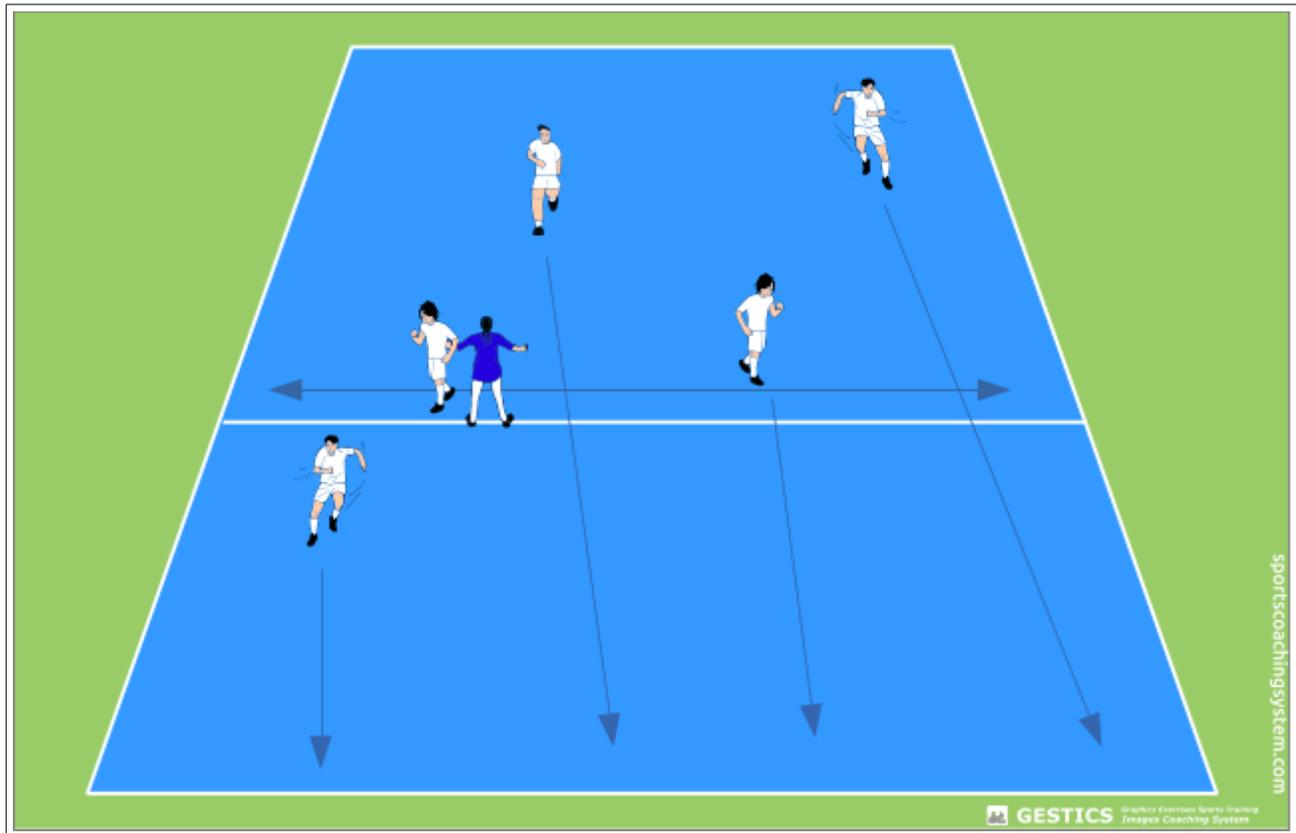


Giochi Tradizionali: muraglia cinese



N° 0176 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE *GESTICS SPORTS* - GIOCHI TRADIZIONALI - [HTTP://WWW.SPORTCOACHINGSYSTEM.COM](http://www.sportcoachingssystem.com)

PARTENZA: da schema descritto, tutti i giocatori si dispongono in riga sul fondo campo mentre uno sta al centro

SQUADRE: non a squadre

CAMPO: è quello usato per la pallavolo m. 18x9

SCOPO DEL GIOCO: Non farsi prendere

DESCRIZIONE: Tutti i giocatori sulla riga partono per raggiungere l'altra parte del campo. Contemporaneamente il giocatore al centro deve toccare il maggior numero di giocatori quando passano sulla sua riga. Toccandoli fa in modo che loro si fermino al centro. I giocatori al centro formano un muro che potrà solo muoversi senza spostarsi.

REGOLE: Il giocatore al centro può spostarsi solo lateralmente, la muraglia può muoversi solo lateralmente; i giocatori liberi non possono toccare la muraglia.

VITTORIA: vince il giocatore che per primo raggiunge lo scopo del gioco

CONSIGLI: Se il giocatore libero riesce a non farsi prendere per 5 min fermare il gioco.. Lui avrà vinto

MATERIALE: Nastro per delimitare le righe e il centro

SCHEMA TECNICO DI GIOCO - Esercizio N° 0176

TIPO DI GIOCO: giochi di corsa senza la palla: giochi del rincorrersi e prendersi

PROPEDEUTICITÀ: 1) attività fisico-motoria di base